

# *REGLAMENTO*

## *COMPETICIONES ADULTOS DE EXHIBICION*

# REGLAMENTO PARA COMPETICIONES DE ADULTOS DE EXHIBICIÓN

## 1. Área de aplicación.

Campeonato de España de Exhibición.

## 2. Área.

2.1. El área de competición tendrá una superficie de 12 x 12 metros y el material de la superficie podrá ser de madera o elástico. (Nuevos tapices de taekwondo)

## 3. Jurado.

3.1. El jurado estará compuesto por siete jueces de silla, más otros dos y un secretario en la mesa de control del tapiz. La colocación será la misma que en técnica.

## 4. Uniformidad.

4.1. Uniforme de los jueces:

Pantalón gris, chaqueta azul marino, camisa blanca, corbata azul y zapatillas de Taekwondo blancas.

4.2. A los competidores no se les permitirá el uso de collares, brazaletes, pendientes, anillos, relojes y otros.

4.3. El incumplimiento de este punto originará una penalización en el resultado final de – 0,4 puntos.

4.4. Uniforme de los competidores:

Será un dobok blanco de taekwondo, limpio y se permite publicidad de forma discreta.

## 5. Contenido de la exhibición.

5.1. El contenido de la exhibición será libre, pudiendo utilizarse combinaciones técnicas, rompimientos y Hambom kyorugui. (Solamente se usarán técnicas de Taekwondo, y se penalizará la inclusión de técnicas de otras disciplinas como Hapkido, Judo, etc.)

17.2. El incumplimiento de este punto originará una penalización en el resultado final de – 0,4 puntos.

## 6. Duración de la exhibición.

6.1. Será de Tres (3) minutos con treinta (30) segundos previos de preparación, y un tiempo mínimo de actuación de dos (2) minutos con treinta (30) segundos.

## 7. Modo de competición.

7.1. El orden de actuación se decidirá por sorteo. Cualquier cambio en la forma de competición será decidido por el comité organizador de la misma.

7.2. Todos los equipos pasaran una 1ª Ronda y los tres equipos con mayor puntuación, pasarán una 2ª Ronda en la que se decidirá el equipo vencedor.

## 8. Materiales de rompimiento.

8.1. Serán de porespan (corcho blanco), con unas dimensiones de 40x30 cm. Y un espesor de 2 cm.

8.2. Los materiales de rompimiento serán comprobados por un juez, de manera que no puedan ser previamente preparados. ( Cortes realizados con anterioridad para evitar posibles fallos)

8.3. Se podrán utilizar un tipo de armas, como cuchillos, pistolas, o armas simuladas pero de plástico blando pasando un control previo.

8.4. No podrán utilizarse otro tipo de materiales.

8.5. **En ningún caso** los competidores podrán participar con el **cuello negro**, solo podrán participar con el **cuello rojo/negro** a aquellos competidores que tengan el cinturón **rojo/negro 1º, 2º, o 3er. Pum y cuello negro los que tengan cinturón negro.**

8.6. El incumplimiento de los puntos anteriores originarán una penalización en el resultado final de – 0,4 puntos.

8.7. No se permitirá el uso de animales tales como palomas u otros pájaros, etc.

### **Nota:**

Quedará descalificado y eliminado el equipo que incumpla el anterior punto 8.7.

## 9. Número de competidores.

9.1. El número de componentes que pueden formar un equipo será de un mínimo de seis (6) y un máximo de nueve (9), no pudiendo ser asistidos ni ayudados por ningún otro participante que no forme parte del equipo de exhibición.

9.2. La territorial que el año anterior haya obtenido la medalla de oro tendrá opción a presentar un equipo más, pero deberá sufragar también todos los gastos originados.

9.3. **La edad mínima para competir es mínimo 15 años cumplidos y el grado mínimo cinturón marrón.**

## 10. Valoración.

- 10.1. La valoración de la exhibición será global, puntuando cada juez, *solo y exclusivamente*, el conjunto final de la misma, teniendo en cuenta la dificultad de las técnicas realizadas.
- 10.2. Los jueces de la mesa también podrán puntuar para aumentar o deducir la nota final, teniendo en cuenta el siguiente orden de valoraciones.
- 10.3. Aumento de nota. La puntuación final podrá aumentar si se utilizan dentro de la exhibición los siguientes saltos con una **ejecución correcta**:

10.3.1. Saltos de máxima dificultad: + 0,3 puntos.

Se consideran saltos de máxima dificultad los siguientes:

- IL JA CHAGUI
- KAWI CHAGUI
- MODUMBAL CHAGUI (AP – YOP)

10.3.2. Saltos de mediana dificultad: + 0,2 puntos.

- MOM DOLLYO NAKO CHAGUI
- MOM DOLLYO FURIO CHAGUI
- NOPPI CHAGUI

10.3.3. Saltos de baja dificultad: + 0,1 puntos.

- TUIO AP CHAGUI
- TUIO DOLLYO CHAGUI
- TUIO YOP CHAGUI

**Nota.- Si la ejecución de estos saltos no es la correcta, no se valorara a criterio de la mesa para una mejora de la puntuación final, pero en ningún caso se podrán dar puntos negativos por su mala ejecución.**

## 11. Fallos y deducciones.

11.1. Cualquier fallo en rompimiento se penalizará con – 0,1 punto, sumándose todos los fallos y aplicando la deducción a la nota final.

### 11.2. No llegar al mínimo tiempo exigido:

Menos de 2'10'' se deducirán - 0,6 puntos.

De 2'10'' a 2'20'' se deducirán - 0,4 puntos.

De 2'20'' a 2'25'' se deducirán – 0,2 puntos.

### 11.3. Pasarse del límite de tiempo:

De 3'10'' a 3'15'' se deducirán - 0,2 puntos.

De 3'15'' a 3'20'' se deducirán - 0,4 puntos.

De 3'20'' a 3'25'' se deducirán – 0,6 puntos.

## 12. Empate.

- 12.1. En caso de empate, se tendrán en cuenta las puntuaciones máximas y mínimas de los equipos empatados en la 1ª ronda eliminatoria de todos los equipos para el pase de los tres equipos finalistas.
- 12.2. Si continuasen empatados, se declarará vencedor al equipo que tenga menor número de componentes.
- 12.3. Si persiste el empate se declarara vencedor, el equipo cuya suma de edades de sus componentes sea mayor.
- 12.4. En caso de empate, se tendrán en cuenta las puntuaciones máximas y mínimas de los equipos empatados EN LA RONDA FINAL. (2ª ronda)
- 12.5. Si persiste el empate se tendrá en cuenta las notas de la ronda preliminar (1ª ronda) con las deducciones y bonificaciones correspondientes y descartando la nota más alta y la más baja, el que tenga mayor nota será el ganador.
- 12.6. Si continuasen empatados, se declarará vencedor al equipo que tenga menor número de componentes.
- 12.7. Si persiste el empate se declarara vencedor, el equipo cuya suma de edades de sus componentes sea mayor.